

Semantyka i weryfikacja programów 2025/26.
Egzamin I termin, 26/01/2026, zadanie 1 (semantyka)

Poniżej zaproponowana jest składnia pewnego języka programowania.

Var $\ni x ::= x \mid y \mid z \mid \dots$
PName $\ni P ::= P \mid Q \mid R \mid \dots$
Num $\ni n ::= \dots \mid -1 \mid 0 \mid 1 \mid \dots$
Expr $\ni e ::= n \mid x \mid e_1 + e_2 \mid e_1 - e_2 \mid e_1 * e_2$
Decl $\ni d ::= \varepsilon \mid \text{var } x = e \mid \text{proc } P\{I\} \mid d_1; d_2$
Inst $\ni I ::= \text{begin } d \text{ in } I \text{ end} \mid x := e \mid I_1; I_2 \mid \text{if } e > 0 \text{ then } \{I_1\} \text{ else } \{I_2\} \mid$
 $\text{call } P \mid \text{again} \mid \text{back} \mid \text{exit}$

Wyrażenia, deklaracje zmiennych (z nadaną wartością początkową) i bezparametrowych, rekurencyjnych procedur oraz instrukcje, oprócz wymienionych poniżej, mają standardowe znaczenie. Zmienne i procedury lokalne są deklarowane w obrębie bloków **begin ... in ... end**. Widoczność identyfikatorów zmiennych i nazw procedur jest statyczna ze standardowymi regułami przesłaniania. Procedury są bezparametrowe (i nie zwracają wartości), zmienne i nazwy procedur użyte wewnątrz ciał procedur są wiązane statycznie, procedury dopuszczają wywołania rekurencyjne. Instrukcja **call P** wywołuje procedurę o nazwie *P* widoczną w danym miejscu kodu. Wyrażenia arytmetyczne wyliczają się do wartości liczbowych **Num** bez efektów ubocznych.

Szczególną cechą języka są wymienione niżej instrukcje, których wykonanie wewnątrz ciała procedury powoduje:

- **again** — przerwanie zwykłego wykonywania aktualnego wywołania procedury i ponowne wykonanie jej ciała od początku (skok do początku ciała procedury);
- **back** — skok na początek instrukcji w najmniejszym wykonywanym w tym momencie bloku **begin ... in ... end** (czyli bezpośrednio za słowo **in** w tym bloku); to wymaga przerwania wykonywania przynajmniej jednego aktualnego wywołania procedury;
- **exit** — zakończenie działania bloku, w którym aktualnie wywołana procedura została zadeklarowana, i skok bezpośrednio za ten blok; to też wymaga przerwania wykonywania przynajmniej jednego aktualnego wywołania procedury.

Znaczenie instrukcji **again**, **back** i **exit** poza ciałem procedury może być dowolne. Podobnie, można nie określać znaczenia wywołań **call P** w miejscu, gdzie nie jest widoczna żadna procedura o nazwie *P*, ani przypisań $x := e$, gdzie zmienna *x* nie jest dostępna.

Zadanie

Zadanie polega na napisaniu semantyki denotacyjnej w stylu kontynuacyjnym dla kategorii syntaktycznej **Inst** instrukcji powyższego języka oraz semantyki denotacyjnej w wybranym stylu dla kategorii syntaktycznej **Decl**. W tym celu należy jednoznacznie zdefiniować typy funkcji semantycznych dla **Inst**, **Decl**, oraz **Expr** wraz ze **wszystkimi** używanymi typami pomocniczymi. Można założyć, że dany jest typ **Ans** oznaczający finalne wyniki działania programu. Można pominąć równania semantyczne dla wyrażeń, ale należy podać równania semantyczne dla **wszystkich** postaci instrukcji **Inst** oraz deklaracji **Decl** w tym języku.

Można przyjąć, że dany jest nieskończony zbiór lokacji **Loc** oraz funkcja matematyczna $\text{newloc}: (\text{Loc} \rightarrow_{\text{fin}} \text{Num}) \rightarrow \text{Loc}$ spełniająca $\text{newloc}(s) \notin \text{dom}(s)$ dla $s: \text{Loc} \rightarrow_{\text{fin}} \text{Num}$ (gdzie $\text{Loc} \rightarrow_{\text{fin}} \text{Num}$ to zbiór funkcji częściowych z **Loc** do **Num**, których dziedzina jest skończona).

Przykład Wykonanie poniższej instrukcji spowoduje w kolejnych liniach kodu:

```

0: begin var x = 2;
1:     proc P { if x > 0 then { back }
2:             else { if x + 1 > 0 then { x := x - 1; again }
3:                 else { x := x - 1 } } }
4: in begin in x := x - 1;
5:         call P end;
6:     begin var y = 2;
7:         proc Q { if x > 0 then { x := x - 1; call Q }
8:                 else { if y > 0 then { back }
9:                     else { if y + 1 > 0
10:                        then { begin in y := y - 1;
11:                               if y + 2 > 0 then { call Q }
12:                               else { x := x - 2; exit } }
13:                        else { back } } } }
14:     in x := x + 3;
15:     begin var x = 7 in y := y - 1;
16:         call Q end;
17: end;
18: call P
19: end

```

- 0) Zadeklarowanie zmiennej x_0 o wartości 2.
- 1) Zadeklarowanie procedury P , wiążącej statycznie zmienną x_0 .
- 4) Zmniejszenie wartości zmiennej x_0 do wartości 1.
- 5) Wywołanie procedury P .
- 1) Warunek zachodzi; **back** przerywa wywołanie P i powoduje skok do instrukcji bloku z linii 4.
- 4) Zmniejszenie wartości zmiennej x_0 do wartości 0.
- 5) Drugie wywołanie procedury P .
- 1,2) Zachodzi warunek z linii 2; wartość x_0 zmniejsza się do -1 ; **again** powoduje powrót do początku ciała procedury P .
- 1,2,3) Warunki z linii 1 i 2 nie zachodzą; wartość x_0 zmniejsza się do -2 , co kończy wywołanie P .
- 6) Zadeklarowanie zmiennej y_0 o wartości 2.
- 7) Zadeklarowanie procedury Q , wiążącej statycznie zmienne x_0 i y_0 .
- 14) Zwiększenie wartości x_0 do 1.
- 15,16) Zadeklarowanie zmiennej x_1 o wartości 7; zmniejszenie y_0 do 1; wywołanie procedury Q .
- 7) Warunek zachodzi; zmniejszenie x_0 do 0; drugie, rekurencyjne wywołanie Q .
- 7,8) Zachodzi warunek z linii 8; **back** powoduje przerwanie wywołań Q (obu aktualnych wywołań: rekurencyjnego z linii 7 i zewnętrznego z linii 16) i skok do instrukcji bloku z linii 15.
- 15,16) Zmniejszenie y_0 do 0, kolejne wywołanie procedury Q .
- 7,8,9) Zachodzi warunek z linii 9.
- 10) Zmniejszenie y_0 do -1 .
- 11) Warunek zachodzi; rekurencyjne wywołanie Q .
- 7,8,9) Żaden z tych warunków nie zachodzi.
- 13) **back** powoduje przerwanie rekurencyjnego wywołania Q i skok do instrukcji bloku z linii 10 (w zewnętrznym wywołaniu Q).
- 10) Zmniejszenie y_0 do -2 .
- 11) Warunek nie zachodzi.
- 12) Zmniejszenie x_0 do -2 ; **exit** przerywa wywołanie procedury Q i powoduje skok bezpośrednio za blok z linii 6-17.
- 18) Ponowne wywołanie procedury P .
- 1,2,3) Warunki z linii 1 i 2 nie zachodzą; zmniejszenie x_0 do -3 kończy to wywołanie P , całej rozważanej instrukcji (i przykład).

Rozwiązanie

Rozważmy następujące typy pomocnicze:

$$\begin{aligned}
 \mathbf{Env} &= \mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Loc} \\
 \mathbf{Store} &= \mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Num} \\
 \mathbf{Cont} &= \mathbf{Store} \rightarrow \mathbf{Ans} \\
 \mathbf{PEnv} &= \mathbf{PName} \rightarrow \mathbf{Proc} \\
 \mathbf{Proc} &= \mathbf{Cont} \rightarrow \mathbf{Cont} \rightarrow \mathbf{Cont} \\
 &\quad (\mathbf{back} \mapsto \quad \mathbf{za} \quad \mapsto \text{przed})
 \end{aligned}$$

Używać będziemy funkcji semantycznych:

$$\begin{aligned}
 \mathcal{E} &: \mathbf{Expr} \rightarrow \mathbf{Env} \rightarrow \mathbf{Store} \rightarrow \mathbf{Num} \\
 \mathcal{D} &: \mathbf{Decl} \rightarrow \mathbf{Cont} \rightarrow (\mathbf{PEnv}, \mathbf{Env}, \mathbf{Store}) \rightarrow (\mathbf{PEnv}, \mathbf{Env}, \mathbf{Store}) \\
 &\quad (\mathbf{exit} \mapsto \dots) \\
 \mathcal{I} &: \mathbf{Inst} \rightarrow \mathbf{PEnv} \rightarrow \mathbf{Env} \rightarrow \mathbf{Cont}^3 \rightarrow \mathbf{Cont} \rightarrow \mathbf{Cont} \rightarrow \mathbf{Cont} \\
 &\quad (\mathbf{back} \mapsto \quad \mathbf{za} \quad \mapsto \text{przed}) \\
 &\quad \overbrace{(\mathbf{exit} \ (\kappa_E), \mathbf{again} \ (\kappa_A), \mathbf{back} \ (\kappa_B))}
 \end{aligned}$$

Funkcja semantyczna $\mathcal{E}$ jest dana, natomiast funkcje $\mathcal{D}$ i $\mathcal{I}$ zdefiniujemy następująco:

$$\begin{aligned}
 \mathcal{D}[\![\varepsilon]\!] \ \kappa_E \ (\rho_P, \rho_V, s) &= (\rho_P, \rho_V, s) \\
 \mathcal{D}[\![\mathbf{var} \ x = e]\!] \ \kappa_E \ (\rho_P, \rho_V, s) &= \text{let } q = \mathcal{E}[\![e]\!] \ \rho_V \ s \text{ in} \\
 &\quad \text{let } \ell = \text{newloc}(s) \text{ in} \\
 &\quad \text{let } \rho'_V = \rho_V[x \mapsto \ell] \text{ in} \\
 &\quad \text{let } s' = s[\ell \mapsto q] \text{ in} \\
 &\quad (\rho_P, \rho'_V, s') \\
 \mathcal{D}[\![\mathbf{proc} \ P\{I\}]\!] \ \kappa_E \ (\rho_P, \rho_V, s) &= \text{let rec } X = \lambda \kappa_B. \ \lambda \kappa. \\
 &\quad \mathcal{I}[\![I]\!] \ \rho_P[P \mapsto X] \ \rho_V \ (\kappa_E, (X \ \kappa_B \ \kappa), \kappa_B) \ \kappa_B \ \kappa \text{ in} \\
 &\quad (\rho_P[P \mapsto X], \rho_V, s) \\
 \mathcal{D}[\![d_1; d_2]\!] \ \kappa_E &= (\mathcal{D}[\![d_1]\!] \ \kappa_E); (\mathcal{D}[\![d_2]\!] \ \kappa_E)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\mathcal{I}[\textbf{begin } d \textbf{ in } I \textbf{ end}] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} &= \lambda \kappa_B^{any}. \ \lambda \kappa. \ \lambda s. \\
&\quad \text{let } (\rho'_P, \rho'_V, s') = \mathcal{D}[d] \ \kappa \ (\rho_P, \rho_V, s) \text{ in} \\
&\quad \text{let rec } \kappa'_B = \mathcal{I}[I] \ \rho'_P \ \rho'_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa \text{ in} \\
&\quad \kappa'_B \ s' \\
\mathcal{I}[\textbf{skip}] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa &= \kappa \\
\mathcal{I}[x := e] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa &= \lambda s. \ \kappa \ s[\rho_V(x) \mapsto \mathcal{E}[e] \ \rho_V \ s] \\
\mathcal{I}[I_1; I_2] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa &= \mathcal{I}[I_1] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ (\mathcal{I}[I_2] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa) \\
\mathcal{I}[\textbf{if } e > 0 \textbf{ then } I_1 \textbf{ else } I_2] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa &= \lambda s. \text{ifte}(\mathcal{E}[e] \ \rho_V \ s > 0, \\
&\quad \mathcal{I}[I_1] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa \ s, \\
&\quad \mathcal{I}[I_2] \ \rho_P \ \rho_V \ \vec{\kappa} \ \kappa'_B \ \kappa \ s) \\
\mathcal{I}[\textbf{call } P] \ \rho_P \ \rho_V \ (\kappa_E, \kappa_A, \kappa_B) \ \kappa'_B \ \kappa &= \rho_P \ P \ \kappa'_B \ \kappa \\
\mathcal{I}[\textbf{again}] \ \rho_P \ \rho_V \ (\kappa_E, \kappa_A, \kappa_B) \ \kappa'_B \ \kappa &= \kappa_A \\
\mathcal{I}[\textbf{back}] \ \rho_P \ \rho_V \ (\kappa_E, \kappa_A, \kappa_B) \ \kappa'_B \ \kappa &= \kappa_B \\
\mathcal{I}[\textbf{exit}] \ \rho_P \ \rho_V \ (\kappa_E, \kappa_B, \kappa_A) \ \kappa'_B \ \kappa &= \kappa_E
\end{aligned}$$